FontTwister

Benutzerhandbuch

3D Text Effekte für Buttons, Illustrationen und Web-Grafiken
selber erstellen

© A. & M. Neuber Software GmbH

Inhaltsverzeichnis

Teil I Was kann FontTwister? 5

Teil II Überblick 7

Das Programm-Konzept ... 7
FontTwister deinstallieren ... 7
Impressum ... 7

Teil III Bestell-Informationen 9

Anmerkungen zur Testversion ... 9
Freischaltcode bestellen ... 9
Freischalten der Shareware-Version ... 9

Teil IV Schritt für Schritt Anleitung 11

Schrifteffekt-Assistent ... 11
Schritt 1: Einen vordefinierten Stil aus dem Katalog auswählen ... 11
Schritt 2: Text eingeben ... 11
Schritt 3: Oberflächenstruktur für Text und Hintergrund ... 11
Schritt 4: Schriftzug verformen ... 12
Schritt 5: Outline ausfransen ... 12
Schritt 6: Kanten dreidimensional abschrägen ... 12
Schritt 7: Schatten hinzufügen ... 13
Schritt 8: Rahmen und Button erstellen ... 13
Schritt 9: Schriftzug abspeichern ... 13

Teil V Arbeiten mit FontTwister 15

Auswählen eines vorhandenen Styles ... 15
Eingabe eines Textes ... 15
Wählen der Schrift ... 15
Oberfläche von Text und Hintergrund bearbeiten ... 15
Verformen des Schriftzuges ... 16
Ausfransen der Buchstabenränder ... 16
3D-Kanten erstellen ... 16
Schatten erzeugen ... 17
Rahmen oder Button erstellen ... 17
Ändern der Bildgröße ... 18
Kopieren und Einfügen aus der Zwischenablage ... 18
Ändern von Helligkeit, Sättigung, Farbe ... 18
Öffnen und Speichern ... 18
Drucken des Bildes ... 19

© Neuber Software GmbH

Starten des Effekt-Generators 19
Erweiterte Einstellungen im Profi-Modus 20

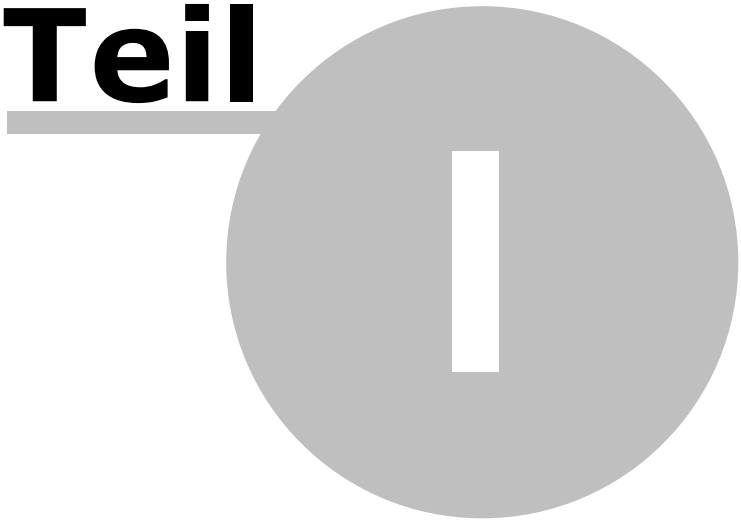
Teil VI Tipps und Tricks 22

Erzeugen eines Farbverlaufs 22
Erstellen eines 3D-Effekts 22
Ändern der Farbreihenfolge beim Farbverlauf 22
Entzerren des Schriftzugs 22
Verformen eines Schriftzuges 22
Ansehen von Dateien per Drag&Drop 23
Verschieben des Schriftzugs per Maus 23
Erstellen von eigenen 3D-Kantenprofilen 23
Ausschalten von Kurzhilfe und Tip des Tages 23
Erweiterte Verformungen 23
Punktweises Editieren einer Verformung 23
Überlagern von mehreren Schriftzügen 24
Erzeugen von zufälligen 3D-Kanten 24
FontTwister im Internet 24
Erweiterte Einstellungen im Profi-Modus 24
Textoberfläche transparent machen 24
Transparenter Hintergrund 24
Ein Foto mit einem Schriftzug versehen 25

Index 26

© Neuber Software GmbH

Was kann FontTwister?



© Neuber Software GmbH

I. Was kann FontTwister?

Mit FontTwister gelingen Ihnen die verblüffensten Schrift- und Texteffekte im Handumdrehen. Sie benötigen keine teure Hard- und Software mehr, um Ihren Webseiten, Illustrationen, Multimedia-Projekte oder Präsentationen den nötigen Pep zu verpassen.

Mit FontTwister können Sie Schriften beliebig verformen, verwittern lassen, zum Glühen bringen, mit Schatten hinterlegen, einfärben, mit Texturen überziehen oder unbeschränkt dreidimensionale Kanten erzeugen.

© Neuber Software GmbH

Überblick

Teil II

© Neuber Software GmbH

II. Überblick

Das Programm-Konzept

FontTwister ermöglicht es Ihnen beeindruckende Text-Effekte zu erstellen. Die entsprechenden Parameter können im unteren Teil des FontTwister-Fensters manipuliert werden. Parameter sind z.B.:

- Text und Schriftart
- Oberflächenstruktur (Text, Hintergrund)
- Text verformen
- Buchstabenränder
- 3D-Kante
- Schatten
- Rahmen und Button

Der Profi-Modus erlaubt eine exate Feinabstimmung dieser Parameter. Eine Kombination von Parametern bezeichnet einen Schriftstil. Um die in FontTwister enthaltenden Stile zu verwenden, klicken Sie bitte auf die Lasche .

Alle Änderungen werden sofort auf der Arbeitsfläche angezeigt. Die Arbeitsfläche (das Gesamtbild) kann per Maus größer oder kleiner gezogen werden. Wird gleichzeitig die Umschalt-Taste gedrückt, so bleibt hierbei die Größe des Schriftzuges unverändert.

Fertige Text-Effekte werden standardmäßig als FontTwister-Datei (*.ftw) gespeichert. Da dies ein objektorientiertes Vektorformat ist, gehen keine Informationen verloren. Im Gegensatz zu herkömmlicher Bildbearbeitungssoftware bleiben so die Text-Effekte jederzeit editierbar. Sie können Ihre Arbeit zusätzlich auch als BMP, JPG, PNG, TIF oder WMF Datei Speichern.

FontTwister deinstallieren

1 Klicken Sie auf Start - Einstellungen - Systemsteuerung.
2 Klicken Sie auf Software.
3 Klicken Sie auf den Button Hinzufügen/ Entfernen, um FontTwister vollständig von Ihren Computer zu löschen

Anmerkung

- Sollte FontTwister nicht als Software mit aufgelistet sein, dann starten Sie bitte uninstal.exe im FontTwister-Verzeichnis.

Impressum

Technischer Kontakt:

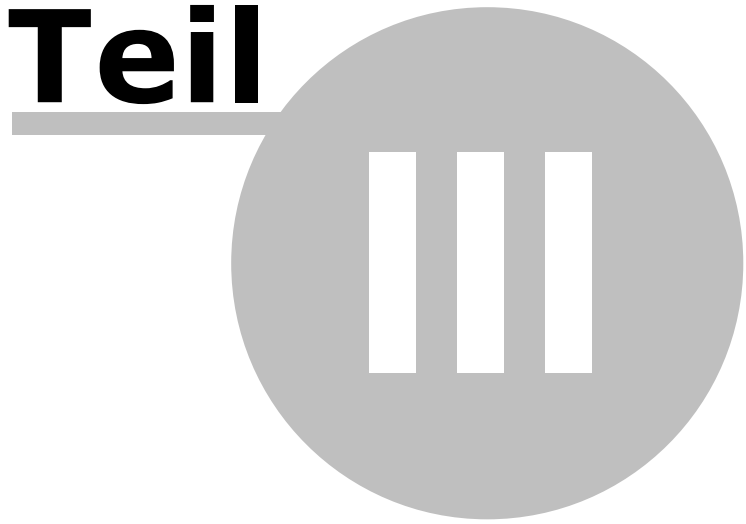
Anschrift:	A. & M. Neuber Software GmbH Postfach 11 05 25 D-06019 Halle Germany
Fax:	(+49) 0700-11 777 000
Internet:	
WWW:	www.neuber.com/ twister/ deutsch
FTP:	ftp.neuber.com
email:	info@neuber.com

Die Registrierung und Bestellung des Freischaltcodes nimmt der Registrierservice ShareIt (Köln) entgegen.

An English version is available at http:// www.neuber.com/ twister

© Neuber Software GmbH

Bestell-Informationen



© Neuber Software GmbH

III. Bestell-Informationen

Anmerkungen zur Testversion

FontTwister ist keine kostenlose Software, sondern wird als Shareware vertrieben. Sie dürfen die Shareware-Version 30 Tage testen. Gefällt Ihnen das Programm oder möchten Sie es auch weiterhin benutzen, so müssen Sie sich für 35 Euro ($39) beim Registrierservice ShareIt (Köln) registrieren lassen.

Als registrierter Anwender erhalten Sie:

- das volle Nutzungsrecht für FontTwister
- umgehend Ihren persönlichen Freischaltcode, mit dem Sie die vorliegende Testversion und zukünftige 1.x Versionen zur Vollversion freischalten können
- ein kleines Handbuch als Word/ Wordpad-Datei
- kostenlose Problem- und Pannenhilfe
- ein Paßwort für den Zugriff auf unsere Internetressourcen (Programm-Updates, Schriften, Texturen, Styles und Vorlagen)
- keine Shareware-Hinweise und -Beschränkungen mehr

Klicken Sie im Menü Hilfe auf Info..., um zu erfahren, ob das Programm schon freigeschaltet und registriert ist.

Freischaltcode bestellen

Sie erhalten Ihren Freischaltcode beim Registrierservice ShareIt per email innerhalb von 24 Stunden, per Brief oder Fax. Die Registriergebühr von 35 Euro ($39) können Sie per Kreditkarte, Überweisung, Scheck oder Bargeld bezahlen.

Bestellen Sie ganz einfach

im Internet: Online-Bestellformular (empfohlen)

per Brief/ Fax: Bestellformular zum Ausdrucken

per Telefon: +49-221-31088-20 (ShareIt, Köln)
Bestell-Nr. für FontTwister: 102650

Anmerkung

- Nutzen Sie die Vorteile der Online-Bestellung!
  - Erhalt des Freischaltcodes sofort nach Kreditkarteneingabe
  - sichere Online-Verbindung
- Fragen zur Registrierung beantwortet Ihnen: ShareIt/ element 5 AG, Vogelsanger Str. 78, D-50823 Köln, Fax: +49-221-3108829, Telefon: +49-221-3108820, support@shareit.com
- Fragen zur Software beantwortet Ihnen das FontTwister Team.

Freischalten der Shareware-Version

1 Klicken Sie im Menü REGISTRIEREN auf Freischalten.

2 Geben Sie nun die Registrierdaten genau so ein, wie Sie sie von uns erhalten haben.

3 Klicken Sie auf Freischalten.

Anmerkung

- Leerzeichen, Enterzeichen, Kommas, Groß- und Kleinschreibung im Namen bleiben unbeachtet
  Martin JR. entspricht Martin j r
- Bei Fragen, wenden Sie sich bitte an uns.
- Ihren Freischaltcode erhalten Sie für 35 Euro.

© Neuber Software GmbH

Schritt für Schritt Anleitung

Teil IV

© Neuber Software GmbH

IV. Schritt für Schritt Anleitung

Schrifteffekt-Assistent

Dieser Assistent zeigt Ihnen wie Sie mit FontTwister einen Texteffekt gestalten und führt Sie durch die einzelnen Arbeitsschritte. Nebenbei lernen Sie die wichtigsten Features von FontTwister kennen.

Schritt 1: Einen vordefinierten Stil aus dem Katalog auswählen

FontTwister erlaubt Ihnen die Manipulation aller Parameter eines Schrifteffekts. Sie können jedoch auch einen vorgefertigten Schriftstil aus dem Vorlagen-Katalog wählen. So lernen Sie, welche Auswirkungen die einzelnen Parameter auf einen Schrifteffekt haben.

So verwenden Sie einen vordefinierten Stil

1 Klicken Sie auf die Lasche Stile.

2 Klicken Sie auf einen Schriftstil, der Ihnen gefällt.

Schritt 2: Text eingeben

1 Klicken Sie auf die Lasche **Text**.

2 Geben Sie einen ein- oder mehrzeiligen Text ein und wählen Sie eine Schriftart.

3 Ändern Sie im Profi-Modus je nach Bedarf:

- Deckkraft
- Laufweite
- Zeilenabstand
- Höherstellen
- Kippen

Schritt 3: Oberflächenstruktur für Text und Hintergrund

1 Klicken Sie auf die Lasche **Oberfläche**.

2 Die Oberflächenstruktur können Sie ändern für:

- Textoberfläche
- Hintergrund

Wenn der Text-Button eingedrückt ist, können Sie eine eine Farbe, Farbverlauf oder Textur für die Textoberfläche auswählen. Wenn der Hintergrund-Button eingedrückt ist, gilt das gewählte Füllmuster für den Hintergrund.

3 Als Oberflächenstruktur stehen Ihnen im Profi-Modus zur Verfügung:

- Farbe
- Farbverlauf
- Textur
- Aufdruck

© Neuber Software GmbH

Schritt 4: Schriftzug verformen

1 Klicken Sie auf die Lasche Verformen.
2 Klicken Sie auf eine vordefinierte Verformung
und / oder
3 Ändern Sie im Profi-Modus die Texthülle durch:
Verschieben
Punkte bearbeiten
Hülle zeichnen
Linie neu

Schritt 5: Outline ausfransen

1 Klicken Sie auf die Lasche Umriß.
2 Klicken Sie auf ein vordefiniertes Beispiel, um die Schrift aufzurauhen, verwittern zu lassen oder auszufransen
und / oder
3 Verzerren Sie im Profi-Modus die Buchstabenränder mittels:
Art der Aufrauhung
Feinheit der Aufrauhung
Stärke in x-Richtung
Stärke in y-Richtung

Schritt 6: Kanten dreidimensional abschrägen

1 Klicken Sie auf die Lasche 3D-Kante.
2 Klicken Sie auf einen vordefinierten Kanteneffekt.
3 Optimieren Sie im Profi-Modus den Kanteneffekt durch:
Kantenhöhe
Kantenbreite (nach innen)
Kantenbreite (nach außen)
Richtung des Lichteinfalls

Anmerkung

- Klicken Sie auf , um das aktuelle Kantenprofil zu bearbeiten. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Segment, um dessen Krümmung oder Farbe zu ändern, um es zu löschen oder ein neues Segment hinzuzufügen.
- Klicken Sie erneut auf , um anstelle des aktuellen Kantenprofils wieder die vordefinierten Beispiele zu sehen.

© Neuber Software GmbH

Schritt 7: Schatten hinzufügen

1 Klicken Sie auf die Lasche Schatten.
2 Klicken Sie auf einen vordefinierten Schatten
und / oder
3 Erstellen Sie im Profi-Modus einen eigenen Schatten mittels:
- Schattenfarbe
- Deckkraft
- Verwaschung
- Versetzung in x-Richtung
- Versetzung in y-Richtung
- Richtung
- Schattenlänge

Schritt 8: Rahmen und Button erstellen

1 Klicken Sie auf die Lasche Rahmen.
2 Passen Sie die Bildgröße an den Schriftzug an.
3 Klicken Sie auf einen vordefinierten Rahmen
und / oder
4 Ändern Sie im Profi-Modus folgende Rahmeneigenschaften:
- Rahmendicke
- Rahmenfarbe
- Button-Höhe
- Anzahl der Ecken

Schritt 9: Schriftzug abspeichern

Speichern Sie nun den Schrifteffekt als FontTwister Datei (*.ftw) ab. So können Sie Ihren Schrift-Effekt später wiederverwenden.

Datei-Format	Merkmale
FTW (FontTwister)	Vektorformat, Text und Schrifteffekt nachträglich editierbar
BMP	Windows-Bitmap, kompatibel mit allen Windows-Programmen
JPG	Internet-Standard, kleinste Dateigröße durch Kompression
PNG	Nachfolger des GIF Formats, transparenter Hintergrund im "Speichern unter...." Dialog einstellbar
TIFF	weiterer Bild-Standard
WMF	Vektorformat nur Buchstabenumrisse gespeichert

Sie haben jetzt gesehen, wie einfach Sie mit FontTwister wirkungsvolle 3D-Texte entwerfen können. Spielen Sie ruhig noch ein wenig an den einzelnen Parametern. FontTwister setzt Ihrer Fantasie keine Grenzen.

Der Effekt-Generator hilft Ihnen, wenn Ihnen einmal die Ideen ausgehen sollten.

© Neuber Software GmbH

Arbeiten mit FontTwister

Teil V

© Neuber Software GmbH

V. Arbeiten mit FontTwister

Auswählen eines vorhandenen Styles

1 Klicken Sie auf die Lasche Stile.
2 Klicken Sie auf einen Schriftstil, der Ihnen gefällt.

Anmerkung

- Klicken Sie im Profi-Modus auf einen der drei Buttons, um folgende Stile anzuzeigen:
  - Standard FontTwister Stile
  - FontTwister Dateien auf Ihrer Festplatte
  - Zufällig erzeugte Schrifteffekte

Eingabe eines Textes

Der eingegebene Text kann jederzeit editiert werden. Um das normalen Höhen-Breitenverhältnis wieder herzustellen, klicken Sie bitte auf die Lasche Verformen. Klicken Sie dann auf das Beispiel normal.

So können Sie einen ein- oder mehrzeiligen Text eingeben:

1 Klicken Sie auf die Lasche Text.
2 Geben Sie einen Text ein und wählen Sie eine Schriftart.

Anmerkung

- Ändern Sie im Profi-Modus je nach Bedarf:
  - Deckkraft
  - Laufweite
  - Zeilenabstand
  - Höherstellen
  - Kippen

Oberfläche von Text und Hintergrund bearbeiten

Sie können den Text mit einer beliebigen Farbe, Farbverlauf oder Textur überziehen. Auch den Hintergrund können Sie frei gestalten.

1 Klicken Sie auf die Lasche Oberfläche.
2 Wählen Sie, was Sie ändern möchten. Klicken Sie hierzu auf einen der folgenden Button:
   - Textoberfläche
   - Hintergrund
3 Wählen Sie dann, was Sie als Füllung verwenden möchten:
   - Farbe
   - Farbverlauf
   - Textur
   - Aufdruck

© Neuber Software GmbH

Anmerkung

- Einen transparenten Hintergrund erhalten Sie, wenn das Bild als PNG Datei abspeichern. Wählen Sie "Transparenter Bereich: Hintergrund" im Speichern-als-Dialog.
- Um beliebige BMP-, PNG-, TIF oder JPG-Dateien als Textur zu verwenden, klicken Sie auf das Icon rechts neben der Liste Texturen. Wählen Sie nun ein Verzeichnis. In der Texturen-Liste sehen Sie nun die Grafik-Dateien dieses Verzeichnisses.
- Im Profi-Modus haben Sie Zugriff auf erweiterte Einstellungen zur Füllung von Text und Hintergrund.

Verformen des Schriftzuges

Ein Text kann beliebig verbogen und verdreht werden. Wählen Sie eine vorhandene Form aus oder zeichnen Sie einfach Ihre gewünschte Form selber.

1 Klicken Sie auf die Lasche Verformen.
2 Klicken Sie auf eine vordefinierte Verformung.

Anmerkung

- Ändern Sie im Profi-Modus die Texthülle durch:
  - Verschieben
  - Punkte bearbeiten
  - Hülle zeichnen
  - Linie neu
- Auch wenn die Lasche Verformen nicht aktiviert ist, können Sie jederzeit die Position und Größe des Schriftzugs ändern. Klicken Sie mit der Maus auf den Schriftzug und ziehen Sie diesen an die gewünschte Position.
  Ziehen Sie mit der Maus an den Eckpunkten des Schriftzugs, um diesen zu vergrößern bzw. verkleinern. Ziehen Sie an den Rändern, um den Schriftzug zu stauchen. Halten Sie hierbei die Umschalt-Taste gedrückt, so wird der Schriftzug nur waagerecht bzw. senkrecht verzogen.
- Per Maus können Sie auch das Gesamtbild größer ziehen.

Ausfransen der Buchstabenränder

Lassen Sie die Buchstabenränder ausfransen oder verwittern. Mit FontTwister gelingt Ihnen das im Handumdrehen.

1 Klicken Sie auf die Lasche Umriß.
2 Klicken Sie auf ein vordefiniertes Beispiel, um die Schrift aufzurauhen, verwittern zu lassen oder auszufransen.

Anmerkung

- Beinflußen Sie im Profi-Modus die Buchstabenumrisse mittels:
  - Art der Aufrauhung
  - Feinheit der Aufrauhung
  - Stärke in x-Richtung
  - Stärke in y-Richtung

3D-Kanten erstellen

Um die Schrift 3dimensional wirken zu lassen, werden die Kanten abgeschrägt. FontTwister stellt hierfür verschiedene Beispiele von Kantenprofilen bereit.

1 Klicken Sie auf die Lasche 3D-Kante.
2 Klicken Sie auf einen vordefinierten Kanteneffekt.

© Neuber Software GmbH

Anmerkung

- Optimieren Sie im Profi-Modus den Kanteneffekt durch:
  - Kantenhöhe
  - Kantenbreite (nach innen)
  - Kantenbreite (nach außen)
  - Richtung des Lichteinfalls
- Klicken Sie auf , um das aktuelle Kantenprofil zu bearbeiten. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Segment, um dessen Krümmung oder Farbe zu ändern, um es zu löschen oder ein neues Segment hinzuzufügen.
- Klicken Sie erneut auf , um anstelle des aktuellen Kantenprofils wieder die vordefinierten Beispiele zu sehen.
- Klicken Sie erneut auf , um einen zufälligen 3D-Effekt zu erzeugen.

Schatten erzeugen

Um Text vom Hintergrund abzuheben oder im Raum schweben zu lassen, wird er mit Schatten hinterlegt. Wählen Sie aus einen der angezeigten Schatten-Arten den passenden aus.

1 Klicken Sie auf die Lasche Schatten.
2 Klicken Sie auf einen vordefinierten Schatten.

Anmerkung

- Erstellen Sie im Profi-Modus einen eigenen Schatten mittels:
  - Schattenfarbe
  - Deckkraft
  - Verwaschung
  - Versetzung in x-Richtung
  - Versetzung in y-Richtung
  - Richtung
  - Schattenlänge

Rahmen oder Button erstellen

Gestalten Sie ganz einfach einen Button, einen Ausblend-Effekt oder einen Rahmen um den Schriftzug.

1 Klicken Sie auf die Lasche Rahmen.
2 Klicken Sie auf einen vordefinierten Rahmen.

Anmerkung

- Um den Rahmen optimal um den Schriftzug zu legen, können Sie mit gedrückter Umschalt-Taste das Bild (die Arbeitsfläche) größerziehen.
- Ändern Sie im Profi-Modus folgende Rahmeneigenschaften:
  - Rahmendicke
  - Rahmenfarbe
  - Button-Höhe
  - Anzahl der Ecken

© Neuber Software GmbH

Ändern der Bildgröße

Die Größe des Bildes oder des Schriftzuges können Sie per Maus größer ziehen oder im folgendem Dialog festlegen:

1 Klicken Sie im Menü Bearbeiten auf Bildgöße....
2 Geben Sie nun Höhe und Breite des Bildes in Pixeln, mm oder Zoll ein.

Anmerkung

- Folgende Optionen stehen Ihnen zur Verfügung:
  - ☐ Seitenverhältnisse beibehalten
  - ☐ Schriftzug mitskalieren

Bild minimieren

Text maximieren

- In der Statuszeile sehen Sie die aktuelle Breite und Höhe des Bildes.

Kopieren und Einfügen aus der Zwischenablage

Um erstellte Schriftzüge in einem anderen Programm einzufügen oder die Zwischenablage als Hintergrundbild zu verwenden, machen Sie bitte folgendes:

1 Klicken Sie auf das Menü Bearbeiten.
2 Klicken Sie auf Kopieren, wenn Sie das aktuelle Bild in die Zwischenablage kopieren möchten. Klicken Sie auf Einfügen, wenn Sie die aktuelle Zwischenablage als Hintergrundbild einfügen möchten.

Anmerkung

- Um zwei oder mehrere Schriftzüge zu überlagern, klicken Sie im Menü Bearbeiten auf Kopieren. Klicken Sie anschließend im Menü Bearbeiten auf Einfügen. Klicken Sie nun auf den Schriftzug und schieben Sie ihn (mit gedrückter Maustaste) zur Seite. Im Hintergrund bleibt der kopierte Schriftzug zurück.

Ändern von Helligkeit, Sättigung, Farbe

Sie können das Gesamtbild weicher oder schärfer zeichnen, drehen, spiegeln, aufhellen oder einfärben. Hierzu gehen Sie bitte wie folgt vor:

1 Klicken Sie im Menü Bearbeiten auf Bild ändern....
2 Alternativ können Sie in der FontTwister Symbolleiste auf klicken.
3 Verändern Sie nun bitte die gewünschten Parameter. Die Änderungen wirken auf das gesamte Bild, also auf den Schriftzug sowie dem Hintergrund.

Anmerkung

- Um die Helligkeit, Sättigung und Farbe von Schriftzug oder Hintergrund zu ändern, klicken Sie bitte auf die Lasche .

Öffnen und Speichern

Das FontTwister Dateiformat speichert Ihre Arbeit so, daß Text und Effekte stets editierbar bleiben. Die Datei-Endung einer FontTwister-Datei lautet .ftw. Um die Grafiken in anderen Programmen zu verwenden, speichern Sie diese als JPG, BMP, PNG, TIFF oder WMF-Datei.

Vor dem Speichern können Sie die Bildgröße anpassen und eine optimale Darstellungsqualität einstellen. Beim Speichern als JPG-Datei wird der JPEG Optimizer gestartet. Er hilft Ihnen, das beste Verhältnis zwischen Dateigröße und Bildqualität zu finden. Regel: Je kleiner die Dateigröße (d.h. je besser die Kompression), desto schlechter die Qualität.

© Neuber Software GmbH

Um Dateien zu öffnen oder zu speichern, klicken Sie im Menü Datei auf Öffnen bzw. Speichern / Speichern unter....

Anmerkung

- Klicken Sie auf die die Lasche Stile und dann auf den Button , um eine Vorschau auf die FontTwister-Dateien auf Ihrer Festplatte zu sehen.
- FontTwister unterstützt folgende Formate:

Datei-Format	Merkmale
FTW (FontTwister)	Vektorformat, Text und Schrifteffekt nachträglich editierbar
BMP	Windows-Bitmap, kompatibel mit allen Windows-Programmen
JPG	Internet-Standard, kleinste Dateigröße durch Kompression
PNG	Nachfolger des GIF Formats, transparenter Hintergrund
TIFF	weiterer Bild-Standard
WMF	Vektorformat (Windows Meta File) nur Buchstabenumrisse gespeichert

Weiterhin können Eigenschaften wie Farbverlauf, Verformung, 3D-Kantenprofil und Schatten extra gespeichert werden. Diese können dann auf andere Texte angewendet werden.

Drucken des Bildes

Die Größe des Bildes oder des Schriftzuges können Sie per Maus größer ziehen oder im folgendem Dialog festlegen:

1 Klicken Sie im Menü Datei auf Drucken.
2 Klicken Sie auf Drucken, um das Bild auszudrucken. Klicken Sie auf Einrichten..., um erweiterte Druckereinstellungen zu ändern.

Anmerkung

- Klicken Sie auf das Lupen-Symbol, um das Bild zu vergößern bzw. verkleinern. Klicken Sie auf das Bild, um es an eine andere Position zu ziehen.
- Neben dem Papierformat, den Seitenrändern und den Abmessungen des auszudruckenden Bildes können Sie folgende Einstellungen wählen:
  - Seitenverhältnisse beibehalten
  - Nutze ganze Seite
  - Bild zentrieren

Starten des Effekt-Generators

FontTwister kann automatisch zufällige Texteffekte erzeugen und zeigt diese als Dia-Show an. Und so starten Sie den Effekt-Generator:

1 Klicken Sie im Menü Ansicht auf Effekt-Generator.
2 Stoppen Sie per Tastendruck oder per Mausklick die Demo.
3 Klicken Sie nun auf eines der erzeugten Vorschaubilder, um den entsprechenden Schrift-Effekt zu laden.

Anmerkung

- Klicken Sie auf die Lasche Stile und dann auf den Button , um den Effekt-Generator einfacher zu starten.
- Damit anstelle der zufällig generierten Stile wieder die Standard-Stile angezeigt werden, klicken Sie bitte auf den Button .
- Um den Schrift-Effekt-Generator im Vollbild-Modus (Bildschirmschoner) laufen zu lassen, klicken Sie bitte im Menü Ansicht auf Dia-Show (Vollbild).

© Neuber Software GmbH

Erweiterte Einstellungen im Profi-Modus

Der Profi-Modus bietet Ihnen erweiterte Einstellmöglichkeiten für Schrift-Effekte. Zum Beipiel können Sie den Farbverlauf, das Kantenprofil oder die Schattenlage genau festlegen.

Und so schalten Sie den Profi-Modus ein:

1 Klicken Sie in der FontTwister-Symbolleiste auf den schlauen-Fuchs-Button .

2 Die erweiterten Einstellungen werden nun in den entsprechenden Dialogen angezeigt.

Anmerkung

- Um den Profi-Modus auszuschalten, klicken Sie auf den eingedrückten schlauen-Fuchs-Button .

© Neuber Software GmbH

Tipps und Tricks

© Neuber Software GmbH

VI. Tipps und Tricks

Erzeugen eines Farbverlaufs

Tipp: Farbverlauf als Füllung verwenden

Schriftzug und Hintergrund können mit einem Farbverlauf gefüllt werden. Richtung des Farbverlaufs, Reihenfolge und Wiederholung der enthaltenden Farben können Sie ganz einfach ändern.
Um einen Farbverlauf zu erstellen, klicken Sie auf die Registerkarte Oberfläche und hier auf Farbverlauf.

Erstellen eines 3D-Effekts

Tipp: 3D-Texte erzeugen

Klicken Sie bitte auf die Registerkarte 3D-Kante, um die Kanten dreidimensional abzuschrägen. Klicken Sie nun auf ein vordefiniertes Beispiel und optimieren Sie folgende Parameter:

- Kantenhöhe: Hohe Werte = hoher Kontrast
- innere Kantenbreite: 100% = halbe Buchstabenbreite
- äußere Kantenbreite: Buchstaben werden künstlich verbreitert

Ändern der Farbreihenfolge beim Farbverlauf

Tipp: Farbreihenfolge im Farbverlauf ändern

Die Farbreihenfolge bei einem Farbverlauf ändern Sie einfach per Drag and Drop. Klicken Sie auf die Registerkarte Oberfläche und hier auf Farbverlauf. Um die Farbreihenfolge zu ändern, klicken Sie die betreffende Farbe an und ziehen diese an die gewünschte Stelle im Farbverlauf.

Entzerren des Schriftzugs

Tipp: Originales Höhen-Breiten Verhältnis des Texts wiederherstellen

Ist der Schriftzug nach zu vielem Experimentieren zu stark gestreckt oder gestaucht, dann können Sie ganz einfach das normale Höhen-Breitenverhältnis wiederherstellen. Klicken Sie hierzu auf die Registerkarte Verformen.
Klicken Sie nun auf das Beispiel normal.

Verformen eines Schriftzuges

Tipp: Eigene Texthüllen zeichnen

Klicken Sie bitte auf die Registerkarte Verformen, um die Begrenzungslinien eines Schriftzugs mit der Maus zu zeichnen.
Klicken Sie dann auf Hülle zeichnen. Zeichnen Sie nun (mit gedrückter Maustaste) die obere Begrenzungslinie. Danach (Maustaste wieder loslassen) können Sie die untere Begrenzungslinie zeichnen. Drücken Sie jedoch eine beliebige Taste, so wird die untere Begrenzungslinie automatisch parallel zur oberen gezeichnet.

© Neuber Software GmbH

Ansehen von Dateien per Drag&Drop

Tipp: FontTwister Dateien ansehen

FontTwister unterstützt Drag and Drop. Ziehen Sie einfach eine FontTwister-Datei (*.ftw) aus dem Explorer auf das FontTwister-Fenster. Die Datei wird nun geöffnet.
Sie können FontTwister als Viewer einsetzen, wenn Sie Ihre Dateien-Bestand durchstöbern möchten. Klicken Sie hierzu auf die Lasche Stile und dann auf .

Verschieben des Schriftzugs per Maus

Tipp: Schriftzug verschieben

Sie können jederzeit den Schriftzug verschieben und dessen Größe ändern. Klicken Sie hierzu einfach auf den Schriftzug. Es erscheinen daraufhin die Begrenzungslinien.
Um die Begrenzungslinien wieder unsichtbar zu machen, klicken Sie irgendwo neben den Schriftzug.

Erstellen von eigenen 3D-Kantenprofilen

Tipp: Eigene 3D-Kanten erstellen

Klicken Sie auf die Registerkarte 3D-Kante, um die Kanten dreidimensional abzuschrägen.
Klicken Sie auf , um das aktuelle Kantenprofil zu bearbeiten. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Segment, um dessen Krümmung oder Farbe zu ändern, um es zu löschen oder ein neues Segment hinzuzufügen.

Ausschalten von Kurzhilfe und Tip des Tages

Tip des Tages abschalten

Den Tip des Tages und die Kurzhilfe können Sie im Menü Hilfe ausschalten.

Erweiterte Verformungen

Tipp: Variationen von Texthüllen

Um einen Schriftzug zu verbiegen, klicken Sie auf die Registerkarte Verformen. Klicken Sie auf wellenförmige oder elliptischen Textformen mit gedrückter Umschalt-Taste, dann erhalten Sie eine Variante der angeklickten Texthülle.

Punktweises Editieren einer Verformung

Tipp: Texthülle punktweise bearbeiten

Klicken Sie bitte auf die Registerkarte Verformen, um die Begrenzungslinien eines Schriftzugs punktweise zu editieren. Klicken Sie nun auf Punkte bearbeiten. In diesem Modus können Sie mit der rechten Maustaste auf eine Begrenzungslinie klicken, um Punkte zu entfernen bzw. hinzuzufügen oder um die gegenüberliegende Linie zu spiegeln bzw. parallel auszurichten.

© Neuber Software GmbH

Überlagern von mehreren Schriftzügen

Tipp: Mehrere Schriftzüge überlagern

Um zwei oder mehrere Schriftzüge zu überlagern, klicken Sie im Menü Bearbeiten auf Kopieren. Klicken Sie anschließend im Menü Bearbeiten auf Einfügen.
Klicken Sie nun auf den Schriftzug und schieben Sie ihn (mit gedrückter Maustaste) zur Seite. Im Hintergrund bleibt der kopierte Schriftzug zurück.

Erzeugen von zufälligen 3D-Kanten

Tipp: 3D-Kanten zufällig erzeugen

FontTwister erzeugt zufällig neue Stile oder 3D-Kantenprofile.
Klicken Sie hierzu einfach auf . Sie finden dieses Symbol rechts neben der Vorlagen-Liste für Stile bzw. Kanten.

FontTwister im Internet

Tipp: FontTwister im Internet

Aktuelle Informationen über FontTwister finden Sie im Internet unter www.neuber.com. Neben der aktuellsten Version können Sie sich neue Stile, Fonts oder Hintergrundmotive downloaden.

Erweiterte Einstellungen im Profi-Modus

Tipp: Erweiterte Einstellungen im Profi-Modus

Klicken Sie auf den schlauen-Fuchs-Button , um in den Profi-Modus zu gelangen. Hier stehen Ihnen erweiterte Einstellungen zur Verfügung.

Textoberfläche transparent machen

Tipp: Den Schriftzug transparent machen

Klicken Sie auf die Lasche Text und dann auf , um die Deckungskraft des Schriftzugs einzustellen. Kleine Werte machen den Text transparent, der Hintergrund schimmert durch.

Transparenter Hintergrund

Tipp: Transparenter Hintergrund

Speichern Sie das Bild als PNG Datei. Wählen Sie "Transparenter Bereich: Hintergrund" im Speichern-als-Dialog. Schatten werden dann sogar mit 255 Transparenzstufen abgespeichert. PNG ist der offizielle Nachfolger des GIF Formats.

© Neuber Software GmbH

Ein Foto mit einem Schriftzug versehen

Tipp: Ein Foto mit einem Schriftzug versehen

Verschönern Sie ein vorhandenes Bild mit einem effektvollen Schriftzug! Öffnen Sie eine existierende Bild-Datei als Dateityp: Hintergrund-Bild (.jpg .bmp .png .tif). Nun können Sie einen Schrifteffekt erstellen und an die gewünschte Position und Größe ziehen.

© Neuber Software GmbH

Index

- 3 -

3D-Kanten erzeugen 16

- A -

Ändern des Eingabetextes und der Schrift 15
Assitent starten 11
Aufdruck 15
Ausdrucken 19
Ausfransen der Buchstaben 16
Ausmaß 12
Ausprägung 12

- B -

Background 15
Bestellen 9
Bevel 16
Bildgröße ändern 18
BMP 18
Buchstaben ausfransen 16
Button erstellen 17

- D -

Deckkraft des Schattens 17
Deinstallation 7
Dia-Show starten 19
Diffuser Schatten 17
Drehen des Bildes 18
Dreidimensionale Kanten erzeugen 16
Drucken 19

- E -

Edge-Effekte 16
Effekte 18
Effekt-Generator 19
Einfügen 18
Eingabe des Textes 15

- F -

Farbe 18
  Farbe 15
  Farbverlauf 15
  Rahmenfarbe 17
  Schattenfarbe 17
FontTwister
  Anmerkungen zur nicht registrierten Testversion 9
  deinstallieren 7
  Info... 7
  Konzept 7
  Was kann FontTwister 5
Freischaltcode
  Freischaltcode bestellen 9
  Freischalten der Shareware-Version 9
Freischalten der Shareware-Version 9
Füllung 15

- G -

Größe des Bildes ändern 18

- H -

Helligkeit 18
Hintergrund 15

- I -

Impressum 7
Intensität 12

- J -

JPG 18

- K -

Kantenprofil editieren 16
Katalog vorhandener Schrift-Effekte 15
Konzept von FontTwister 7
Kopieren 18

- M -

Muster 15

- O -

Oberfläche 15
Outline der Buchstaben aufrauhen 16

© Neuber Software GmbH

- P -

Preis der Vollversion 9
Profil einer 3D-Kante 16
Profi-Modus 20

- R -

Rahmen erstellen 17
Registrierung
  Freischaltcode bestellen 9
  Freischalten der Shareware-Version 9

- S -

Sättigung 18
Scharfzeichnen 18
Schatten erzeugen 17
Schriftart wählen 15
Schrifteffekt-Assistent 11
Shareware
  Freischaltcode bestellen 9
  Freischalten mit Freischaltcode 9
Speichern 18
Spiegeln des Bildes 18
Stil 15

- T -

Text
  Ausfransen der Buchstaben 16
  Eingabe eines Textes 15
  Farbe 15
  Texthülle verformen 16
Texteingabe 15
Textur 15
Transparenter Hintergrund 15
Transparenter Schatten 17

- U -

Über FontTwister 7

- V -

Verformen 16
Vorlagen für Schrift-Effekte 15

- W -

Weichzeichnung 18
Winkel
  des Schattens 17
  Lichteinfall bei 3D-Kante 16

- Z -

Zwischenablage 18

© Neuber Software GmbH